

PROGRAMMA SVOLTO
TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

Contenuti e moduli.

TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA	
Moduli	Conoscenze
M0 RIPASSO E IMPOSTAZIONE CORSO	Ripasso su ATTREZZATURA DA DISEGNO <ul style="list-style-type: none"> - Gli strumenti da disegno e il loro utilizzo - I formati dei fogli - La squadratura del foglio - Ripasso su concetti base: parallelismo, perpendicolarità, costruzioni geometriche di figure piane, scrittura delle lettere, disegno in scala IMPOSTAZIONE ELABORATI <ul style="list-style-type: none"> - Il cartiglio (uniformato per la classe) - Il logo (personalizzato da ciascun alunno)
M1 SVILUPPO DI SOLIDI	<ul style="list-style-type: none"> - Concetto di solido - Sviluppo dei solidi - Costruzione del cubo
M2 PROIEZIONI ORTOGONALI	<ul style="list-style-type: none"> - Metodo delle proiezioni ortogonali - Convenzioni grafiche - Proiezioni ortogonali di solidi (anche a base circolare) - Condizioni di appartenenza, parallelismo, perpendicolarità - La rappresentazione della sezione in proiezioni ortogonali - Esercitazioni grafiche
M4 LA QUOTATURA	<ul style="list-style-type: none"> - La quotatura - I sistemi di quotatura - Esercitazioni grafiche
M7 LE PROIEZIONI ASSONOMETRICHE	<ul style="list-style-type: none"> - La rappresentazione assonometrica - Le sezioni di oggetti in assonometria - Esercitazioni grafiche
M9 ESERCITAZIONI GRAFICHE CON GLI STRUMENTI TRADIZIONALI	PRIMO QUADRIMESTRE <ul style="list-style-type: none"> - Ideazione del proprio logo, da riprodurre in ogni cartiglio - Tav 1: sviluppo del cubo, da ritagliare e comporre - Tav 2: proiezioni ortogonali di un cubo con le facce parallele ai piani coordinati, poggiato sul PO - Tav 3: proiezioni ortogonali di un cubo poggiato sul PO e con le facce ruotate rispetto ai piani coordinati PL e PV - Tav 4: proiezioni ortogonali di un prisma retto a base esagonale poggiato sul PV con una base - Tav 5: proiezioni ortogonali di una piramide retta a base esagonale poggiata sul PL SECONDO QUADRIMESTRE <ul style="list-style-type: none"> - Tav 1: assonometria ortogonale isometrica di un parallelepipedo a base quadrata poggiato sul PO con la base (previo disegno delle proiezioni ortogonali)

	<ul style="list-style-type: none">- Tav 2: assonometria cavaliere di un prisma retto a base esagonale parallela al PO e da esso distanziato (previo disegno delle proiezioni ortogonali)- Tav 4: assonometria ortogonale isometrica di una piramide a base pentagonale sezionata con un piano inclinato (previo disegno delle proiezioni ortogonali)- Tav 5: riproduzione di un pezzo meccanico e sua quotatura in serie ed in parallelo
Moduli	Conoscenze
M8 DISEGNO CAD	<ul style="list-style-type: none">- Ripasso principali comandi CAD della barra disegna e modifica- I layer e la loro gestione- Disegno del cartiglio e del logo- Disegno di proiezioni ortogonali di molteplici pezzi meccanici- Disegno di un cartello stradale- Disegno di un cartello con simbolo disabili- Quotatura dei disegni eseguiti (barra quotatura, impostazione stile di quota)- Disegno in assonometria (griglia e snap assonometrici; ellisse e cerchio assonometrico, quotatura obliqua)- Disegno in assonometria di molteplici pezzi meccanici- Impaginazione su layout, gestione delle finestre- Stampa pdf del cartiglio- Creazione account Autodesk

Testo adottato: Dellavecchia Sergio, Dellavecchia Gian Marco – TTRG TECNOLOGIA E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA 2, volume 2, editore SEI.

Monserrato, 14/06/2024

I docenti
Prof.ssa Laura Coro
Prof. Luigi Muceli (ITP)